

# Сказочный ПАТРУЛЬ

## МАГИЧЕСКАЯ КНИГА

Правила игры предназначены для чтения взрослыми детям.

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Приключения в Сказочном мире продолжают! Варя, Снежка, Алиса, Маша и Алёнка нашли магическую книгу, полную волшебных секретов. Помогут ли они героям избавиться от надоедливых Волколаков? Тяните карты друг у друга, сбрасывайте пары одинаковых картинок, раскрывайте секреты волшебства и постарайтесь не оказаться последним, кто останется наедине с Волколаком.

## Состав игры

- 36 карт персонажей (9 комплектов из 4 одинаковых карт)
- 12 карт секретов
- 1 карта Волколака



## Подготовка к игре

В игре всегда участвует карта Волколака, а также несколько комплектов карт персонажей и несколько карт секретов. Сверьтесь с таблицей, чтобы правильно собрать колоду в зависимости от числа игроков. Все лишние карты уберите в коробку.

Перемешайте все выбранные карты и поровну раздайте игрокам. Игроки держат свои карты на руках, не показывая их друг другу. Пусть первым ходит тот, кто последним читал книгу.

| Число игроков | Число комплектов персонажей | Число карт секретов | Всего карт в колоде | Каждый игрок получает |
|---------------|-----------------------------|---------------------|---------------------|-----------------------|
| 3             | 6 любых                     | 8 любых             | 33                  | 11                    |
| 4             | 7 любых                     | 11 любых            | 40                  | 10                    |
| 5             | 8 любых                     | Все                 | 45                  | 9                     |
| 6             | Все                         | 11 любых            | 48                  | 8                     |
| 7             | Все                         | Все                 | 49                  | 7                     |



Независимо от числа игроков всегда добавляйте в колоду карту Волколака.

## Ход игры

Игроки ходят по очереди. В свой ход тяните одну случайную карту с руки соседа справа. Если это секрет, сбросьте его на середину стола и разыграйте его эффект. Если это не секрет, добавьте эту карту себе на руку, не показывая остальным.

Теперь изучите свои карты. Если у вас есть две одинаковые карты персонажей, вы можете сбросить их на середину стола. Если у вас есть больше таких карт, вы всё равно можете сбросить только две.



Затем передайте ход соседу слева. Он тянет карту у своего соседа справа (то есть у вас), и так далее.

В ходе игры вы будете сбрасывать карты на середину стола (вытянутые карты секретов и собранные пары одинаковых карт). Эти карты в игре больше не участвуют, но все игроки могут их смотреть, чтобы знать, какие карты вышли. У карты Волколака нет пары, поэтому её нельзя сбросить.

Постепенно у игроков будут заканчиваться карты. Если игрок полностью избавился от карт, он выходит из игры. Последний игрок, у которого остались карты на руке (в том числе карта Волколака), проигрывает.

## Секреты

Текст карты секрета обращён к тому, кто её вытянул.



Вы должны разыграть вытянутую карту секрета, даже если её эффект вам не нравится. Если вы вытянули карту секрета, но не можете разыграть её, просто сбросьте её на середину стола. Ничего не тяните взамен.

Каждый ход действует только одна карта секрета. Если из-за её эффекта игрок в этот же ход вытянул карту секрета, он просто забирает её на руку, не показывая остальным.

## Пример хода

Игра вчетвером. Сейчас ход Ани, и она тянет случайную карту с руки своего соседа справа. Это оказывается карта секрета: «Все игроки одновременно передают по одной карте с руки соседу слева». Аня кладёт полученную карту на середину стола и разыгрывает её эффект. Все игроки передали друг другу по карте и смотрят, что получили. Например, Ане досталась ещё одна карта секрета: «Отдайте одну карту с руки любому сопернику». Однако Аня не разыгрывает эту карту, а забирает на руку, потому что каждый ход действует только одна карта секрета. Теперь она может сбросить пару одинаковых карт персонажей на середину стола. У Ани есть две карты Снежки и три карты Алёнки. Поскольку сбросить можно только одну пару, Аня решает сбросить две карты Алёнки. Закончив все действия, Аня передаёт ход соседу слева.

## Упрощённая игра

Если вы играете с маленькими детьми, уберите из колоды карты секретов и раздайте все карты игрокам по возможности поровну (у кого-то окажется на одну карту больше, чем у других).

## Создатели игры

Руководитель проекта: Петр Тюленев  
Игру тестировали: Павел Ильин, Константин Пономарёв, Екатерина Рейес, Илья Семёнов и другие  
Директор издательского департамента: Александр Киселёв

## Издатель: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов  
Руководство производством: Иван Попов  
Главный редактор: Валентин Матюша  
Заместитель главного редактора: Анастасия Егорова  
Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой  
Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар  
Корректор: Ольга Португалова

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2023 ООО «Мир Хобби».  
Все права защищены.

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)

© АО «Цифровое Телевидение», 2023  
© ООО «НОЛЬ ПЛЮС МЕДИА», 2023



Играть интересно

