



Игра длится несколько раундов, в каждом из которых игроки будут выбирать карточки со своей руки и обменивать их на карточки, лежащие на столе. Комбинируя цвета и цифры, стремитесь к тому, чтобы к концу раунда набрать наименьшее количество очков.

### Состав игры

56 карточек (в семи цветах с номиналом от 1 до 8)



1

2

### Подготовка к игре

1. Перемешайте карточки и раздайте каждому игроку по 9 карточек лицевой стороной вниз. Оставшиеся карточки сложите стопкой (лицевой стороной вниз) в центре стола.
2. Возьмите с верха стопки 5 карточек (если вы играете первый раз, чтобы сделать игру проще, возьмите 7 карточек) и положите их в линию в центре стола лицевой стороной вверх – это **общий запас**. Стопка карточек остаётся лежать рядом (лицевой стороной вниз), но в этом раунде использоваться не будет.

**! При игре вдвоём положите в общий запас 9 карточек.**

3. Определите первого игрока: им станет тот, кто первым назовёт два фильма.



3

### Ход игры

Начинает первый игрок, далее ход будет передаваться по часовой стрелке. В свой ход игрок может выполнить **одно из двух действий**: либо обменять одну карточку со своей руки на одну любую из общего запаса, либо спасовать.

**Обмен**: выберите одну любую карточку со своей руки и положите её на середину стола (в общий запас) лицевой стороной вверх. Затем выберите одну **другую** карточку из общего запаса и возьмите её себе в руку. Ход переходит к следующему игроку.

**Пас**: если игрок не хочет обменивать карточку с руки, то он может сказать: «Пас!» – это действие также завершит его ход. Первый пас в раунде не имеет никакого эффекта – после того как один из игроков спасует, игра продолжается как обычно. Если в текущем раунде этот же игрок или любой другой спасует (т. е. будет второй пас в раунде), то это станет сигналом к концу игры: все игроки, кроме этого спасовавшего, по очереди делают по последнему ходу. Затем начинается подсчёт очков.

### Подсчёт очков по итогам раунда

Каждый игрок считает очки на своей руке: каждая карточка **считается один раз** и приносит очки, равные её номиналу. Две, три или четыре карточки с **одним номиналом** считаются одной карточкой с этим номиналом. Однако 5 и более карточек одного цвета **или** 5 и более карточек одного номинала принесут 0 очков.

Старайтесь комбинировать как цвета, так и цифры. Чем меньше очков вы заработаете – тем лучше.

### Пример

На руке у Эдуарда одна семёрка – это 7 очков. Две, три или четыре семёрки также принесли бы ему 7 очков. А если у Эдуарда будет 5 или более семёрок, то вместе они принесут 0 очков.

4



### Комбинация «Зеро»

В ходе раунда игрок может собрать особую комбинацию. Она состоит из 9 карточек: **5 карточек одного цвета** (номинал не имеет значения) и **5 карточек одного номинала** – при этом одна из карточек должна входить в обе группы. Игрок, собравший эту комбинацию, говорит: «Зеро!» и показывает всем игрокам свои карточки.

Если комбинация собрана верно, то она принесёт игроку 0 очков. На этом раунд **мгновенно** заканчивается и начинается подсчёт очков.

Если комбинация собрана неверно, то игра продолжается до тех пор, пока в одном раунде (один игрок или разные) не спасуют дважды.

### Конец раунда

Запишите, сколько очков набрал каждый игрок. После подсчёта очков либо начинается следующий раунд, либо финальный подсчёт очков.

5



### Подготовка к новому раунду

Первым игроком становится сидящий слева от предыдущего. Он собирает карточки у всех игроков, берёт все карточки с центра стола (вместе со стопкой) и тщательно их перемешивает. Затем проводит подготовку по обычным правилам и первым обменивает свою карточку.

### Конец игры и финальный подсчёт очков

Игра длится столько раундов, сколько игроков, при этом каждый игрок должен побывать первым игроком. Каждый игрок считает, сколько очков он заработал за игру. Побеждает тот, кто по итогам всех раундов набрал **наименьшее** количество очков. При равном счёте игроки делят победу.



© Zvezda. All rights reserved.  
© Dr. Reiner Knizia. All rights reserved.