

WIZARDING
WORLD

Гарри Поттер



2-8



15 мин.



7+

МАГИЯ ПАМЯТИ ПРАВИЛА ИГРЫ



Обратите внимание: мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.

КОМПОНЕНТЫ



10 карт цели



20 светло-жёлтых карт Напоминалки



10 тёмно-жёлтых карт Напоминалки



**20 светло-зелёных
карт Напоминалки**



**10 тёмно-зелёных
карт Напоминалки**



**20 светло-красных
карт Напоминалки**



**10 тёмно-красных
карт Напоминалки**

Перед подготовкой к игре выберите режим:
НАЧИНАЮЩИЙ ВОЛШЕБНИК — лёгкий уровень
ОПЫТНЫЙ МАГ — продвинутый уровень

— **РЕЖИМ «НАЧИНАЮЩИЙ ВОЛШЕБНИК»** —

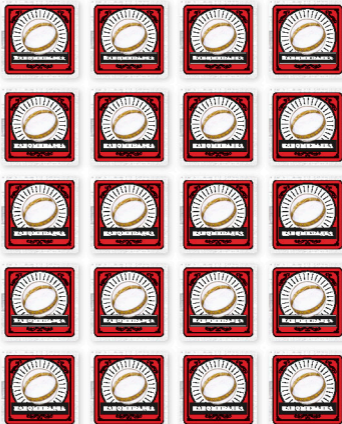
ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Выберите одну из трёх колод карт Напоминалки (жёлтую, зелёную или красную).
- Положите 10 тёмных карт этой колоды поблизости **1**.
- Перемешайте 20 светлых карт этой колоды и выложите 5 рядов по 4 карты лицом вниз в центр стола **2**.
- Когда карты разложены и игроки готовы, переверните все светлые карты лицом вверх на 60 секунд. Игроки должны постараться запомнить, что изображено на каждой из карт. Затем переверните карты обратно лицом вниз.



Подготовка к игре в режиме «Начинающий волшебник»

2



1



5

ХОД ИГРЫ

Младший игрок начинает игру. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

В свой ход откройте верхнюю тёмную карту из стопки и посмотрите, что на ней изображено.

У вас есть 15 секунд, чтобы найти среди перевёрнутых лицом вниз светлых карт 2 карты с таким же изображением.

- **Если вы ошиблись, перевернув первую карту, вы не получаете ни одного очка.**

Верните светлую карту лицом вниз на то же место, где она находилась до этого. Тёмную карту поместите под низ стопки тёмных карт.

- **Если вы оказались правы, перевернув первую карту, вы можете:**

– закончить свой ход и получить 1 очко.

Положите светлую карту перед собой.

При подсчёте очков каждая карта принесёт вам 1 очко.

Тёмную карту поместите под низ стопки тёмных карт.

ЛИБО

– попробовать найти вторую карту с таким же изображением.

- **Если вы ошиблись, перевернув вторую карту, вы не получаете ни одного очка, даже если первая догадка была верна.**

Положите 2 светлые карты лицом вниз на те же места, где они находились до этого, а тёмную карту поместите под низ стопки тёмных карт.

- **Если вы оказались правы, перевернув вторую карту, вы получаете 2 очка!**

Положите 2 светлые карты с одинаковым изображением перед собой и сбросьте тёмную карту.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда игроки кладут в сброс последнюю тёмную карту Напоминалки. Побеждает игрок, который набрал больше всех очков.

РЕЖИМ «ОПЫТНЫЙ МАГ»

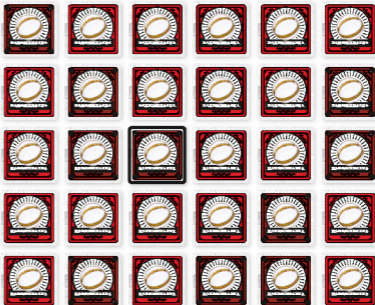
ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Выберите зелёную или красную колоду карт Напоминалки.
- Положите стопку из 10 карт цели поблизости **3**.
- Перемешайте колоду из 30 карт Напоминалки выбранного вами цвета и выложите 5 рядов по 6 карт лицом вниз в центр стола **4**.
- Когда карты разложены и игроки готовы, переверните все карты лицом вверх на 60 секунд. Игроки должны постараться запомнить, что изображено на картах. Затем переверните карты обратно лицом вниз.



Подготовка к игре в режиме «Опытный маг»

4



3



ХОД ИГРЫ

Старший игрок начинает игру. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

В свой ход откройте верхнюю карту из стопки карт цели и прочитайте указанную на ней цель.

У вас есть 20 секунд, чтобы найти среди карт Напоминалки 1, 2 или 3 карты с изображениями, соответствующими этой цели.

- **Если вы ошиблись, перевернув первую карту, вы не получаете ни одного очка.**

Верните карту Напоминалки лицом вниз на то же место, где она находилась до этого. Карту цели поместите под низ колоды карт цели.

- **Если вы оказались правы, перевернув первую карту, вы можете:**

– закончить свой ход и получить 1 очко.

Положите карту Напоминалки перед собой, а карту цели поместите под низ стопки.

ЛИБО

– попробовать найти вторую карту с изображением, соответствующим цели.

- **Если вы ошиблись, перевернув вторую карту, вы не получаете ни одного очка, даже если первая догадка была верна.**

Положите 2 карты Напоминалки лицом вниз на те же места, где они находились до этого, и верните карту цели под низ стопки.

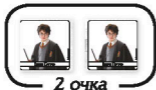
- **Если вы оказались правы, перевернув вторую карту, вы можете:**

– закончить свой ход и получить 2 очка.

Положите карты Напоминалки перед собой, а карту цели поместите под низ стопки.

ЛИБО

– попробовать найти третью карту с таким же изображением.

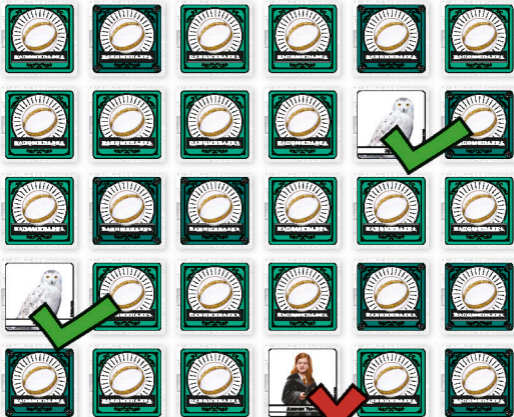


- **Если вы ошиблись, перевернув третью карту, вы не получаете ни одного очка, даже за верно угаданные ранее карты.**
Верните 3 карты Напоминалки на те же места, где они находились до этого, и поместите карту цели под низ стопки.
- **Если вы оказались правы, перевернув третью карту, вы получаете 3 очка!**
Положите 3 карты Напоминалки перед собой и сбросьте карту цели.

Пример: в режиме «Опытный маг» игроку достаётся карта цели «Найдите от 1 до 3 животных». Игрок находит первые 2 карты, но на третий раз ошибается, поэтому не получает ни одного очка.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда один из игроков забирает последнюю карту Напоминалки. Побеждает игрок, который набрал больше всех очков (собрал больше всех карт).



КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ

Вы можете разделиться на команды по 2 или 3 игрока. Игра в командном режиме проходит по обычным правилам, но игроки в командах складывают очки. Побеждает команда, набравшая больше очков.

СПИСОК ЦЕЛЕЙ ДЛЯ ИГРЫ В РЕЖИМЕ «ОПЫТНЫЙ МАГ»

Ученики Хогвартса*:

Гарри Поттер, Рон Уизли

**Персонажи женского пола (Джинни Уизли и Гермиона Грейнджер) не входят в эту группу.*

Ученицы Хогвартса:

Джинни Уизли, Гермиона Грейнджер

Школьные принадлежности:

котёл, волшебная палочка

Зелья: зелье, зелье № 86

Крестражи:

дневник Тома Редда, кольцо Марволо Мракса

Учителя Хогвартса:

Северус Снейп, Минерва Макгонаггал

Пожиратели Смерти:

Беллатриса Лестрейндж, Люциус Малfoy

Предметы для игры в квиддич:

Нимбус-2000, золотой снитч

Животные: Букля, Фоукс

Вещи основателей Хогвартса:

диадема Кандиды Когтевран, меч Гриффиндора



Перевод на русский язык: Маргарита Наташина

Корректор: Полина Басалаева

Вёрстка: Анастасия Ступак

Руководитель редакции: Анастасия Дурова

Технолог: Юрий Хмелевской

Особая благодарность выражается

Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.



Больше интересных настольных игр
для взрослых и детей на сайте компании
«Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru



Персонажи, наименования и сопутствующие знаки HARRY POTTER являются © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WB. Товарный знак и логотип WIZARDING WORLD являются © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. Издательские права © JKR. (s20)